# Felhasználói specifikáció

Biri Miklós

FMFR5C

1. A program elinditása

A program elindítása után a program a főmenüvel fogad ahol az alábbiak látthatóak:

A képen szöveg, Betűtípus, képernyőkép, fekete látható

Automatikusan generált leírás

Itt a kiválasztani kívánt menüpontok sorszámának a pont nélküli formáját kell megadni: 

A menüben 2 fontos információt láttunk az egyik az élettér mérete, ami alapértelmezetten 0 0, amíg a méret az alapértelmezett, addig a játék nem indul el, ha fájlból akar beolvasni akkor a élettér mérete automatikusan ahhoz igazodik. A másik fontos információ akkor jelenik meg, amikor a felhasználó betöltött egy fájlt, vagy méretett ad meg. ami az élettér megjelenítése az jelenlegi állásában, ami így néz ki:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

1. A élettér méretének beállítása:

A élettér mérete az lesz hogy, hányszor hány sejt lesz a játék során, de ez még nem szablya meg, hogy hány élő és hány hallott sejt lesz a játék során.

Az 1 opció kiválasztása után a program az alábbi szöveget írja ki:



Ahol is a program kiírja azt hogy mit és hogy milyen formátumban kéri, azaz hogy a méretett sor\*oszlop számban kell megadni.

1. Az élettér betöltése fájlból
2. Az sejt állapot randomizálása:
3. A játék elindítása
4. Kilépés